NFA016 - Développement web (1) : architecture du web et développement côté client

Mis à jour le 17-02-2022

Code : NFA016

Unité d'enseignement de type cours

4 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **40 heures**

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / 1

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
accès 33.1.11B
75003 Paris
01 40 27 28 21
Mmadi Hamida
hamida.mmadi@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Avoir le niveau des UE algorithmique programmation 1, réseau, base de données de premier cycle.

Objectifs pédagogiques

Dresser un tableau complet de l'architecture du WEB et des technologies concernées dans la construction d'un site. Apprendre les langages mis en oeuvre coté client.

Compétences

Connaître et comprendre l'architecture du Web.
Savoir réaliser des pages statiques contenant des images, des formulaires, des feuilles de style.

Programme

Contenu

- Introduction générale. Architecture du web. Internet, intranet. notion de client (navigateur) et de serveur. L'hypertexte, lien et URL. Notion de normes et problèmes de validation, le W3C.
- Description et structuration des documents web: le langage (X)HTML
- Gestion de la présentation des documents: les feuilles de style CSS.
- Notion de protocole: illustration rapide avec les protocoles SMTP, POP puis présentation plus détaillée du protocole HTTP
  Les formulaires et très brève introduction au traitement des formulaires coté serveur CGI/PHP. (La programmation dynamique coté serveur sera vu en détail dans l'UE NFA017)
- Le dynamisme coté client avec le langage Javascript: présentation générale du langage, gestion des évènements, vérification et traitement de formulaire cote client, présentation du DOM, innerHTML ...
- Javascript avancé (regexp, objets,...)
- Quelques spécificités HTML5 et gestions des API Javascript
- Brève introduction aux notions d'ergonomie et d'accessibilité et a la présentation sur différents supports (netbook, smartphone...)
- Très brève introduction aux problèmes de sécurité.