

Certificat de spécialisation Conception sonores pour les jeux vidéos et les médias interactifs

Présentation

Publics / conditions d'accès

Public concerné :

Ingénieurs et techniciens du son désirant acquérir des connaissances spécifiques au domaine des jeux et du multimédia interactif.

Prérequis :

Ce stage fait partie de l'offre pédagogique de l'Ecole Nationale des jeux et Media Interactifs Numériques (Enjmin) à Angoulême.

Voir sur le site pour les conditions d'accès et d'ouverture

Avoir une bonne connaissance des techniques du son et des bases d'audio numériques

Objectifs

Cet enseignement s'adresse plus spécialement à de futurs "Sound Designer" (concepteurs de sons), à des compositeurs, des producteurs ainsi qu'à des informaticiens désirant se spécialiser dans le son pour le jeu vidéo ou les média interactifs.

Compétences

🌟 Valide le 19-02-2019

Code : CS0200A

12 crédits

Certificat de spécialisation

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Cécile
LE PRADO-NATKIN

Niveau d'entrée requis :
Sans niveau spécifique

Niveau de sortie : Sans
niveau spécifique

**Mode d'accès à la
certification :**

- Formation initiale
- Formation continue
- Validation des Acquis de l'Expérience

NSF : Informatique,
traitement de l'information,
réseaux de transmission
(326)

Métiers (ROME) :

Contact national :

Cnam - Enjmin

05 45 68 06 78

contact@cnam-enjmin.fr

