Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon en apprentissage

Présentation

Publics / conditions d'accès

Prérequis :
Etudiants BAC+2 en informatique et audiovisuel, CPGE...
Filières d'admission
DUT : Informatique, MMI, Réseaux et télécommunication, GEII
BTS : Systèmes numériques option Informatique et réseaux, SIO SISR, SIO SLAM
Prépa ATS
Licences informatique, informatique décisionnelle et statistique, mathématiques, SPI

Lieu de la formation
Université de Toulon La Garde
Avenue de l'Université
BP 20132
83957 LA GARDE Cedex

Objectifs

Former des ingénieurs qui maîtrisent les concepts et les techniques de développement des médias numériques interactifs et qui ont de bonnes connaissances théoriques des systèmes informatiques.
A l'issue de leur cursus, les ingénieurs auront acquis la compréhension de la totalité de la chaîne de production du développement des médias numériques.

Compétences

L'ingénieur informatique, Sciences et Techniques des Médias Numériques est apte à :
- Analyser les besoins et à concevoir une architecture de systèmes de médias numériques et interactifs ;
- Sélectionner les technologies et les moyens requis pour développer ce système ;
- Comprendre les besoins et les contraintes liés au travail en équipes pluridisciplinaires et à la collaboration avec des clients issus de secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle et du design d'interaction.

Plus précisément, il est capable de :
- Spécifier, concevoir, documenter et développer un logiciel (Site Web, base de données MM, logiciel client/serveur mobile ou web...) dans un cadre méthodologique de production donné ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'une architecture média numérique (transmédia, ubiquitaire, distribution de médias...) en collaboration avec les producteurs de contenus ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'un composant complexe entrant dans un intergiciel ou un éditeur multimédia, par exemple moteur de rendu, moteur réseau, moteur d'IA, en collaboration avec l'équipe marketing;
- Développer un composant complexe entrant dans un intergiciel ou éditeur multimédia, en dirigeant une petite équipe de programmeurs ;
- Concevoir, prototyper et valider la conception d'un nouveau périphérique d'interface innovant (par exemples : réalité virtuelle, réalité augmentée...).

Mis à jour le 15-10-2024

Fin d'accréditation au 31-08-2026

Code : ING6700A

180 crédits

Diplôme d'ingénieur

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Pierre-Henri CUBAUD

Responsabilité opérationnelle : Djalal MERKOUNE

Niveau CEC d'entrée requis : Niveau 5 (ex Niveau III)

Niveau CEC de sortie : Niveau 7 (ex Niveau I)

Mention officielle : accrédité par la CTI jusqu'au 31 août 2026

Mode d'accès à la certification :
- Apprentissage
- Validation des Acquis de l'Expérience
- Formation continue
- Formation initiale

NSF :

Métiers (ROME) :

Code répertoire : RNCP37587

Contact national :
Cnam PACA
12 Place des Abattoirs
13015 Marseille

Alternance Cnam PACA
info.formation@cnam-paca.fr

Enseignements

180 ECTS

I1 60 ECTS

S1

Bases scientifiques	USMU1M	8 ECTS
Informatique élémentaire	USMU1N	8 ECTS
Communication expression S1	USMU1P	4 ECTS
Rapport semestriel R1	UAMU09	2 ECTS
Suivi entreprise S1 technicien débutant	UAMU10	8 ECTS

S2

Informatique - Systèmes	USMU1Q	9 ECTS
Médias numériques	USMU1R	7 ECTS
Communication S2	USMU1S	4 ECTS
Rapport semestriel R2	UAMU11	2 ECTS
Suivi entreprise S2 : technicien 1ère expérience	UAMU12	8 ECTS

I2 60 ECTS

S3

Informatique avancée 1	USMU1T	12 ECTS
Projets - Communication S3	USMU1U	8 ECTS
Rapport semestriel R3	UAMU13	2 ECTS
Suivi entreprise S3 : technicien autonome	UAMU14	8 ECTS

S4

Technologies pour le transmédia	USMU1V	9 ECTS
Informatique avancée 2	USMU1W	6 ECTS
Séjour à l'international	USMU1X	5 ECTS
Rapport semestriel R4	UAMU15	2 ECTS
Suivi entreprise S4 : cadre débutant	UAMU16	8 ECTS

I3 60 ECTS

S5

Facteurs humains	USMU1Y	6 ECTS
Recherche et innovation	USMU1Z	3 ECTS
Projet	USMU20	3 ECTS
Communication et entreprises	USMU21	4 ECTS
Approfondissement en développement numérique	USMU22	4 ECTS
Rapport semestriel R5	UAMU17	2 ECTS
Suivi entreprise S5 : cadre	UAMU18	8 ECTS

S6

Projet fin d'études	UAMU19	30 ECTS