

Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon en apprentissage

Présentation

Publics / conditions d'accès

Prérequis :

Etudiants BAC+2 en informatique et audiovisuel, CPGE...

Filières d'admission

DUT : Informatique, MMI, Réseaux et télécommunication, GEII

BTS : Systèmes numériques option Informatique et réseaux, SIO SISR, SIO SLAM

Prépa ATS

Licences informatique, informatique décisionnelle et statistique, mathématiques, SPI

Lieu de la formation

Université de Toulon La Garde

Avenue de l'Université

BP 20132

83957 LA GARDE Cedex

Objectifs

Former des ingénieurs qui maîtrisent les concepts et les techniques de développement des médias numériques interactifs et qui ont de bonnes connaissances théoriques des systèmes informatiques.

A l'issue de leur cursus, les ingénieurs auront acquis la compréhension de la totalité de la chaîne de production du développement des médias numériques.

Compétences

L'ingénieur informatique, Sciences et Techniques des Médias Numériques est apte à :

- Analyser les besoins et à concevoir une architecture de systèmes de médias numériques et interactifs ;

- Sélectionner les technologies et les moyens requis pour développer ce système ;

- Comprendre les besoins et les contraintes liés au travail en équipes pluridisciplinaires et à la collaboration avec des clients issus de secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle et du design d'interaction.

Plus précisément, il est capable de :

- Spécifier, concevoir, documenter et développer un logiciel (Site Web, base de données MM, logiciel client/serveur mobile ou web...) dans un cadre méthodologique de production donné ;

- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'une architecture média numérique (transmédia, ubiquitaire, distribution de médias...) en collaboration avec les producteurs de contenus ;

- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'un composant complexe entrant dans un intergiciel ou un éditeur multimédia, par exemple moteur de rendu, moteur réseau, moteur d'IA, en collaboration avec l'équipe marketing;

- Développer un composant complexe entrant dans un intergiciel ou éditeur multimédia, en dirigeant une petite équipe de programmeurs ;

- Concevoir, prototyper et valider la conception d'un nouveau périphérique d'interface innovant (par exemples : réalité virtuelle, réalité augmentée...).

Mis à jour le 15-10-2024



Fin d'accréditation au 31-08-2026

Code : ING6700A

180 crédits

Diplôme d'ingénieur

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / Pierre-Henri CUBAUD

Responsabilité opérationnelle

: Djalal MERKOUNE

Niveau CEC d'entrée requis :

Niveau 5 (ex Niveau III)

Niveau CEC de sortie : Niveau

7 (ex Niveau I)

Mention officielle : accrédité

par la CTI jusqu'au 31 août 2026

Mode d'accès à la certification

:

- Apprentissage
- Validation des Acquis de l'Expérience
- Formation continue
- Formation initiale

NSF :

Métiers (ROME) :

Code répertoire : RNCP37587

Contact national :

Cnam PACA

12 Place des Abattoirs

13015 Marseille

Alternance Cnam PACA

info.formation@cnam-paca.fr

Enseignements

180 ECTS

I1 60 ECTS

S1

Bases scientifiques

USMU1M

8 ECTS

Informatique élémentaire

USMU1N

8 ECTS

Communication expression S1

USMU1P

4 ECTS

Rapport semestriel R1

UAMU09

2 ECTS

Suivi entreprise S1 technicien débutant

UAMU10

8 ECTS

S2

Informatique - Systèmes

USMU1Q

9 ECTS

Médias numériques

USMU1R

7 ECTS

Communication S2

USMU1S

4 ECTS

Rapport semestriel R2

UAMU11

2 ECTS

Suivi entreprise S2 : technicien 1ère expérience

UAMU12

8 ECTS

I2 60 ECTS

S3

Informatique avancée 1

USMU1T

12 ECTS

Projets - Communication S3

USMU1U

8 ECTS

Rapport semestriel R3

UAMU13

2 ECTS

Suivi entreprise S3 : technicien autonome

UAMU14

8 ECTS

S4

Technologies pour le transmédia

USMU1V

9 ECTS

Informatique avancée 2

USMU1W

6 ECTS

Séjour à l'international

USMU1X

5 ECTS

Rapport semestriel R4

UAMU15

2 ECTS

Suivi entreprise S4 : cadre débutant

UAMU16

8 ECTS

S5

Facteurs humains

USMU1Y

6 ECTS

Recherche et innovation

USMU1Z

3 ECTS

Projet

USMU20

3 ECTS

Communication et entreprises

USMU21

4 ECTS

Approfondissement en développement numérique

USMU22

4 ECTS

Rapport semestriel R5

UAMU17

2 ECTS

Suivi entreprise S5 : cadre

UAMU18

8 ECTS

S6

Projet fin d'études

UAMU19

30 ECTS