

Licence professionnelle Sciences, technologies,
santé mention Métiers du jeu vidéo parcours Arts
Numériques

Présentation

Compétences

Valide à partir du 01-09-2025

Arrêté du 10 avril 2025.
Accréditation jusqu'à fin 2029-
2030. le 10-04-2025

Fin d'accréditation au 31-08-
2030

Code : LP16101A

60 crédits

Licence professionnelle

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel
BUENDIA

Responsabilité opérationnelle
: Farhanaz ELAHEE

Niveau CEC d'entrée requis :
Niveau 5 (ex Niveau III)

Niveau CEC de sortie : Niveau
6 (ex Niveau II)

Mention officielle : Arrêté du 10
avril 2025. Accréditation jusqu'à
fin 2029-2030.

Mode d'accès à la certification
:

- Contrat de
professionnalisation
- Apprentissage

NSF :

Métiers (ROME) :

Code répertoire : RNCP40184

Contact national :

ENJMIN

138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

enjmin@lecnam.net

Enseignements

180 ECTS

1ere annee 60 ECTS

Initiation et méthodes de travail et outils collaboratifs	USMU23
	4 ECTS
Outils mathématiques pour l'informatique	USMU24
	6 ECTS
Dessin	USMU25
	6 ECTS
Infographie 2D	USMU26
	6 ECTS
Conception visuelle	USMU27
	6 ECTS
Conception sonore	USMU28
	3 ECTS
Initiation au Game et level design	USMU29
	3 ECTS
Atelier de conception de jeu	USMU2A
	3 ECTS
Histoire du JV et de l'animation	USMU2B
	4 ECTS
La narration visuelle	USMU2C
	4 ECTS
Période entreprise	UAMU1B
	15 ECTS

2eme annee 60 ECTS

Management de projet pour le divertissement numérique et proje (jeu 2D sur mobile)	USMU2D
	4 ECTS
Préparation d'un personnage 3D pour le JV	USMU2E
	3 ECTS
Conception sonore dynamique	USMU2F
	3 ECTS
Interaction homme machine	USMU2G
	6 ECTS
Le monde de l'audiovisuel et du JV	USMU2H
	6 ECTS
Infographie 2D	USMU2J
	6 ECTS
Base de l'animation/ animation 2D	USMU2K
	6 ECTS
Animation pour le JV	USMU2L
	3 ECTS
Approfondissement Middleware	USMU2M
	6 ECTS
Période entreprise	UAMU1C

17 ECTS

3eme annee 60 ECTS

Conduite de projet/projet jeux 3D multiplateforme

USMU2N

6 ECTS

Le joueur et son marché

USMU2P

6 ECTS

Anglais

USMU2Q

6 ECTS

Infographie 3D

USMU2R

6 ECTS

Conception des interfaces

USMU2S

6 ECTS

Conception d'un personnage

USMU2T

5 ECTS

Mise en oeuvre de pipelines de production (projet)

USMU2U

6 ECTS

Animation 3D

USMU2V

4 ECTS

Période entreprise

UAMU1D

15 ECTS