

Licence professionnelle Sciences, technologies,
santé mention Métiers du jeu vidéo

Présentation

Compétences

Valide à partir du 01-09-2025

Arrêté du 10 avril 2025.

Accréditation jusqu'à fin 2029-
2030. le 10-04-2025

Fin d'accréditation au 31-08-
2030

Code : LP16102A

60 crédits

Licence professionnelle

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel
BUENDIA

Niveau CEC d'entrée requis :
Niveau 5 (ex Niveau III)

Niveau CEC de sortie : Niveau
6 (ex Niveau II)

Mention officielle : Arrêté du 10
avril 2025. Accréditation jusqu'à
fin 2029-2030.

Mode d'accès à la certification
:

- Contrat de
professionnalisation
- Apprentissage

NSF :

Métiers (ROME) :

Code répertoire : RNCP40184

Contact national :

Anne Berthinier-Poncet
anne.berthinier_poncet@cnam.fr

