Licence professionnelle Sciences, technologies, santé mention Métiers du jeu vidéo

Présentation

Compétences

Valide à partir du 01-09-2025

Arrêté du 10 avril 2025. Accréditation jusque fin 2029-2030. le 10-04-2025

Fin d'accréditation au 31-08-2030

Code : LP16102A

60 crédits

Licence professionnelle

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Niveau CEC d'entrée requis : Niveau 5 (ex Niveau III)

Niveau CEC de sortie : Niveau 6 (ex Niveau II)

Mention officielle : Arrêté du 10 avril 2025. Accréditation jusque fin 2029-2030.

Mode d'accès à la certification :

- Contrat de professionnalisation
- Apprentissage

NSF :

Métiers (ROME) :

Code répertoire : RNCP40184

Contact national :

Anne Berthinier-Poncet
anne.berthinier_poncet@cnam.fr

Enseignements

0 ECTS