

Mastère spécialisé (label conférence des grandes écoles) Interactive Digital Experience

Présentation

Publics / conditions d'accès

2 profils d'entrée :

concepteur graphiste et ingénieur informatique.

Diplôme d'ingénieur, titulaire d'un Master des universités (dans les domaines de l'informatique, l'audiovisuel, le design, l'animation et les arts graphiques), diplômes reconnus au RNCP de niveau I dans les domaines précédents.

À titre dérogatoire par la VAE, les titulaires d'un Bac + 2 avec au minimum 3 ans d'expérience professionnelle dans l'un des secteurs sus-mentionnés.

Modalités de validation

Le titre est obtenu sur avis favorable de la commission d'attribution du titre. Les pré requis sont : - avoir obtenu une note supérieure 8 dans chaque UE - avoir une moyenne totale au moins égale à 12 - avoir réalisé le projet- avoir effectué le stage

Compétences

- **Compétence commune en conception de narration interactive :** Ecriture de scénario interactif, conception du gameplay, formalisation du game concept. Adaptation de licences existantes (séries...), conception de dispositifs narratifs et ludiques en réponse à une problématique client.
- **Compétences spécifiques aux graphistes :** Conception et création d'univers ou de design d'interfaces / personnages / décors adaptés aux nouveaux supports; connaissance des pipelines de production graphique; capacité à travailler sur un moteur de jeux; capacité à travailler avec des programmeurs.
- **Compétences spécifiques aux programmeurs :** Méthode de production pour le jeu vidéo; utilisation de moteurs de jeux professionnels; programmation graphique, animation, son, réseau; intelligence artificielle et physique; gestion des ressources et configuration; capacité à travailler avec des graphistes.

🌟 Valide le 19-06-2019

Code : MS1300A

75 crédits

Mastère spécialisé (label conférence des grandes écoles)

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /
Stéphanie MADER

Responsabilité**opérationnelle :** Olivier
PONS

Niveau CEC d'entrée**requis :** Niveau 7 (ex Niveau I)**Niveau CEC de sortie :**

Sans niveau spécifique

Mode d'accès à la certification :

- Contrat de professionnalisation
- Formation initiale
- Formation continue
- Validation des Acquis de l'Expérience

NSF :**Métiers (ROME) :**

Contact national :

Département informatique

2D4P40 , 31.1.13 , 2 rue

conté

75003 Paris

01 40 27 26 81

Meriem Bouabdellah

meriem.bouabdellah@cnam.fr

Enseignements

75 ECTS

Séminaire Game Design - Game Jam	USRS1F 7 ECTS
Séminaire transmédia et narration interactive	USRS1G 7 ECTS
Séminaire Jeu - Installation connectés	USRS1H 7 ECTS
Approfondissements appliqués projet	USRS1J 2 ECTS
Aire du numérique	USRS1E 7 ECTS
Projet	UARS09 15 ECTS
Stage en entreprise	UA333B 30 ECTS