

# USBTA3 - Maquette numérique

## Présentation

### Prérequis

- Connaître et utiliser les logiciels de maquette numérique
- Élaborer les méthodologies pour la modélisation et la génération des plans
- Gérer la collaboration autour de la maquette numérique
- Vérifier la cohérence du projet

### Objectifs pédagogiques

Initier les auditeurs à la production et la modification de maquette numérique

## Programme

### Contenu

#### **Présentation des concepts de la maquette numérique :**

- Concept de MN (maquette numérique)
- Les IFC (Industry Foundation Classes)
- Les logiciels commerciaux
- Notions juridiques relatives à la MN
- L'open BIM

#### **Maquette numérique :**

- La gestion des fichiers propriétaires
- Les gestions des échanges
- La méthodologie de création d'une maquette numérique
- Le gabarit
- Les paramétrages
- Les niveaux du projet
- Le partage de projet
- L'arborescence de vues du projet
- Les nomenclatures

### Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

### Description des modalités de validation

**Première session :** Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

**Seconde session :** Selon le règlement spécifique de la formation en alternance

Mis à jour le 07-04-2023



#### **Code : USBTA3**

Unité spécifique de type cours

6 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

#### **Contact national :**

Chaire de BTP

292 rue St Martin

16-1-24,

75003 Paris

Said Masaoudi

[said.masaoudi@lecnam.net](mailto:said.masaoudi@lecnam.net)