

# USBTN6 - Réalité virtuelle, réalité augmentée, réalité mixte, BIM

## Présentation

### Prérequis

**Public concerné :** Professionnels du BTP et de l'architecture

**Niveau :** L3

**Diplôme prérequis :** Bac+2 Génie civil

**Cours prérequis :** Programmation BIM

### Objectifs pédagogiques

Créer des outils de réalité augmentée et/ou virtuelle à partir d'une maquette numérique, en vue d'une utilisation chantier et/ou promotion

### Compétences

- Utiliser des outils de réalité augmentée et/ou virtuelle à partir d'une maquette numérique

## Programme

### Contenu

- Maîtriser les principes de la Réalité Augmentée (RA) et de la Réalité Virtuelle (RV)
- Créer des applications de réalité augmentée depuis une Maquette Numérique (MN) BIM
- Créer des applications de réalité virtuelle depuis une MN BIM

### Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

### Description des modalités de validation

**Première session :** Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

**Seconde session :** Selon le règlement spécifique de la formation en alternance

Mis à jour le 07-04-2023



### Code : USBTN6

Unité spécifique de type cours  
3 crédits

**Responsabilité nationale :**  
EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

### Contact national :

Chaire de BTP  
292 rue St Martin  
16-1-24,  
75003 Paris

Said Masaoudi  
[said.masaoudi@lecnam.net](mailto:said.masaoudi@lecnam.net)