

# MUX206 - Médias interactifs avancés : game design des jeux vidéo

## Présentation

### Objectifs pédagogiques

Acquérir une compréhension du domaine des jeux vidéo, des jeux sérieux, et des médias interactifs numériques au travers de savoirs théoriques et de techniques d'analyse. Spécifier et concevoir des jeux vidéos et plus généralement une expérience interactive en se fondant sur des techniques de game design. Comprendre et appliquer des principes de level design.

### Compétences

- Analyser et comprendre un jeu vidéo, un jeu sérieux et plus généralement un média interactif numérique
- Mettre en oeuvre des méthodes et techniques de game design
- Mettre en oeuvre des méthodes et techniques de level design

## Programme

### Contenu

- Introduction aux jeux vidéo et aux médias interactifs numériques
- Introduction aux jeux sérieux (serious game, serious gaming, gamification)
- Techniques d'analyse
- Bases du game design
- Bases du level design

### Modalités de validation

- Contrôle continu

Mis à jour le 03-10-2024



**Code : MUX206**

Unité d'enseignement de type mixte

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

**Responsabilité nationale :**

EPN05 - Informatique / 1

**Contact national :**

EPN05 - Informatique

2 rue Conté

33.1.4A

75003 Paris

01 40 27 22 40

Agnès Lapierre

[agnes.lapierre@lecnam.net](mailto:agnes.lapierre@lecnam.net)