

USBTN4 - Programmation BIM

Présentation

Prérequis

Public concerné : Professionnels du BTP et de l'architecture

Niveau : L3

Diplôme prérequis : Bac+2 Génie civil

Cours prérequis : Maquette numérique

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les outils de base de programmation, nécessaire pour le traitement de la maquette BIM et de ses données et la création d'automatisation des tâches répétitives

Compétences

- Utiliser les outils de base de programmation

Programme

Contenu

Bases de la programmation :

- Algorithme
- Les langages de programmation

Approches de la programmation utiles au traitement des données de la MN BIM et à la création d'automatisations de tâches répétitives :

- *Visual Basic for Application*
- Python
- Dynamo pour REVIT

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

Description des modalités de validation

Première session : Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

Seconde session : Selon le règlement spécifique de la formation en alternance

Mis à jour le 07-04-2023



Code : USBTN4

Unité spécifique de type cours
6 crédits

Responsabilité nationale :
EPN01 - Bâtiment et énergie /
Jean-Sébastien VILLEFORT

Contact national :

Chaire de BTP
292 rue St Martin
16-1-24,
75003 Paris

Said Masaoudi
said.masaoudi@lecnam.net