

# USBTN4 - Programmation BIM

## Présentation

### Prérequis

**Public concerné** : Professionnels du BTP et de l'architecture

**Niveau** : L3

**Diplôme prérequis** : Bac+2 Génie civil

**Cours prérequis** : Maquette numérique

## Objectifs pédagogiques

Maîtriser les outils de base de programmation, nécessaire pour le traitement de la maquette BIM et de ses données et la création d'automatisation des tâches répétitives

## Compétences

- Utiliser les outils de base de programmation

## Programme

### Contenu

#### Bases de la programmation :

- Algorithme
- Les langages de programmation

Approches de la programmation utiles au traitement des données de la MN BIM et à la création d'automatisations de tâches répétitives :

- *Visual Basic for Application*
- Python
- Dynamo pour REVIT

## Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

## Description des modalités de validation

**Première session** : Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

**Seconde session** : Selon le règlement spécifique de la formation en alternance

Mis à jour le 07-04-2023



### Code : USBTN4

Unité spécifique de type cours  
6 crédits

**Responsabilité nationale** :  
EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

#### Contact national :

Chaire de BTP  
292 rue St Martin  
16-1-24,  
75003 Paris

Said Masaoudi  
[said.masaoudi@lecnam.net](mailto:said.masaoudi@lecnam.net)