

# USAL36 - Design numérique

## Présentation

### Objectifs pédagogiques

Introduire à un domaine d'activité avec lequel le développeur *full stack* est en interaction constante et qui est donc en rapport étroit avec son propre domaine d'action. Quel que soit le type de développement (sites e-commerce, plate-formes d'échanges, jeux sur mobile et tablette, etc.) qu'il doit assurer et quel qu'en soit le support (ordinateur, tablette, mobile), le développeur *full stack* est confronté aux questions d'interface, de navigation, d'interactivité, de structuration des écrans (ou pages). Le développeur web/mobile doit être en mesure de les comprendre et de les prendre en charge dans le cadre de sa propre activité.

### Compétences

- Assimiler les bases d'une culture générale du design.
- Assimiler et exploiter les notions fondamentales en IHM.

## Programme

### Contenu

#### a) Introduction au design

- Origines, histoire, courants, concepts. Grands designers (modernes et contemporains).
- Exploration de concepts associés : arts appliqués, arts décoratifs, architecture, ingénierie, publicité, marketing.

#### b) Design web

- Introduction aux IHM. Modèles d'interactions et interfaces.
- Ergonomie de sites web.
- Principes d'écritures pour le web.
- Etudes et analyses de design web : sites e-commerce, sites d'information.

### Modalités de validation

- Contrôle continu

Mis à jour le 15-03-2022



**Code : USAL36**

Unité spécifique de type cours

4 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN05 - Informatique / 1

**Contact national :**

EPN05 - Informatique

2 rue Conté

33.1.13

75003 Paris

01 40 27 27 02

Emmanuelle BIAR

[emmanuelle.biar@lecnam.net](mailto:emmanuelle.biar@lecnam.net)