

# USBTT4 - Outils pour le BIM Coordinateur TCE

## Présentation

### Prérequis

Diplôme prérequis : Bac+2 génie civil

Cours prérequis : Maquette numérique, Management de projet BIM

### Objectifs pédagogiques

Public concerné : professionnels du BTP et de l'architecture.

Niveau : L3

L'objectif de cette unité d'enseignement est de permettre aux étudiants de comprendre les principes du BIM (Building Information Modeling) et les outils utilisés par les coordinateurs tous corps d'état pour gérer les projets de construction. Les étudiants apprendront à utiliser les logiciels de modélisation 3D pour créer des modèles BIM, ainsi que les outils de gestion de projet pour gérer les informations et les ressources de manière efficace.

### Compétences

- comprendre les principes du BIM et son importance dans la gestion des projets de construction.
- utiliser les logiciels de modélisation 3D pour créer des modèles BIM de haute qualité.
- utiliser les outils de coordination pour gérer les informations et les ressources du projet.
- gérer les incompatibilités et de proposer des solutions adaptées pour garantir le bon déroulement du projet en réalisant une synthèse technique

## Programme

### Contenu

- Les principes du BIM
- Les logiciels de modélisation 3D
- Les outils de coordination
- La gestion des incompatibilités et synthèse technique

### Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

### Description des modalités de validation

Première session : Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US.

Seconde session : selon règlement spécifique de la formation en alternance.

Mis à jour le 16-10-2023



### Code : USBTT4

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

### Contact national :

Chaire de BTP

292 rue St Martin

16-1-24,

75003 Paris

Said Masaoudi

[said.masaoudi@lecnam.net](mailto:said.masaoudi@lecnam.net)