

USBTU3 - Réglementations du bâtiment

Présentation

Prérequis

Public concerné : Professionnels du BTP et de l'architecture

Niveau : L3

Diplôme prérequis : Bac+2 BTP

Cours prérequis : Maquette numérique et USBTN4 Programmation BIM

Objectifs pédagogiques

Création de macros sous REVIT via le langage C# et l'API du logiciel

Programme

Contenu

Programmation avancée

- Programmation Orientée Objet sous Python
- Connaissance des bases du langage C#
- Lecture de la documentation de l'API du logiciel de MN BIM
- Création de macros intégrées via l'API du logiciel de MN BIM

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

Description des modalités de validation

Première session : Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

Seconde session : Selon le règlement spécifique de la formation en alternance

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Comment employer les nouvelles technologies dans le secteur de la construction ?	Livre blanc Cevora/Cefora
Construction 4.0 : la révolution digitale du BTP : BIM, Lean, robotisation...	Karim Beddiar & al, ed DUNOD, 2020
La construction 4.0	Livre blanc. ThinkProject !

Mis à jour le 28-06-2023



Code : USBTU3

Unité spécifique de type mixte
3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

Contact national :

Chaire de BTP
292 rue St Martin
16-1-24,
75003 Paris

Said Masaoudi
said.masaoudi@lecnam.net