

USSI1F - Urbanisation et architecture des SI

Présentation

Prérequis

/

Objectifs pédagogiques

1- décrire l'ensemble des processus « métier » et des activités de l'entreprise que le SI doit supporter (vision métier),

2- offrir un cadre de structuration cible des informations et traitements nécessaires aux processus métiers en blocs fonctionnels communicants (vision fonctionnelle),

3- définir les applications qui automatisent les fonctions, et l'infrastructure technique permettant leur exploitation (vision informatique).

Compétences

Sensibiliser les élèves aux techniques utilisées par l'architecte-urbaniste des Systèmes d'information

Programme

Contenu

Démarche de mise en oeuvre d'une étude d'architecture et méthodologie et outils associés

- Introduction et découpage en 4 niveaux (Métier, fonctionnel, Applicatif, Technique)
- Architecture métier
- Architecture fonctionnelle (conceptuelle)
- Architecture applicative (logique)
- Présentation des différents niveaux logiques
- Architecture technique (physique)
- Etude de cas illustrant les différents concepts étudiés ci-dessus

Modalités de validation

- Projet(s)
- Examen final

Mis à jour le 15-01-2025



Code : USSI1F

Unité spécifique de type cours
3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Cédric
DU MOUZA

Contact national :
EPN05 - Informatique -
Ingénieur DICASI

75003 Paris

par_ingenieurdicasi@lecnam.net