

NFA019 - Projet systèmes d'information : mise en pratique avec Java

🌟 Valide le 20-05-2019

Code : NFA019

Présentation

Prérequis

UE de niveau fin BAC+2 en Informatique, option Système d'Information.

Destiné aux auditeurs préparant la licence et/ou le diplôme RNCP Analyste-Programmeur option Système d'Information.

Il est conseillé d'avoir fait les UE NFA031, NFA032 et NFA035.

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /

Thanh-te HUA

Contact national :

EPN05 - Equipe pédagogique

AISL

2D4P30, 37.0.36, 2 rue

Conté

75003 Paris

01 40 27 27 02

Emmanuelle BIAR

secretariat.aisl@cnam.fr

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser l'utilisation des concepts fondamentaux de la programmation Orientée Objets avec le langage Java.

- Acquérir une méthode de développement d'un projet en Système d'Information avec Java.

- Réaliser le projet en Java avec un des environnements de développement Java (Eclipse, NetBeans, BlueJ) sous Windows et/ou Unix

Compétences

Analyste et développeur de projets en Systèmes d'Information avec UML comme méthode d'analyse et Java comme langage de développement

Programme

Contenu

Cette formation a pour objectifs l'acquisition des différentes étapes de développement d'un projet informatique avec Java comme langage de développement:

Le projet proposé est divisé en plusieurs parties. Chaque partie correspond à la création d'un package en Java, à programmer en utilisant les concepts orientés objets tels que héritages, polymorphismes, classes abstraites, interfaces, exceptions avec choix des structures de données génériques telles que Vector, Hashtable, LinkedList, ... à représenter dans des fenêtres graphiques comme les JPanel ou les JFrame...

Les packages une fois testés, sont réutilisables pour l'ensemble du projet.

Le concept des 3 couches Métiers-Structures-Gestion est utilisé dans le développement du projet.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Conception et programmation par objets (Interéditions, 1990)	B. MEYER
Algorithmique et programmation en Java (Dunod, 2000)	V. GRANET
Java in a nutshell - Manuel de référence (O'Reilly, 2000)	D. FLANAGAN