BTP003 - Maquette numérique

Mis à jour le 26-08-2026

Code : BTP003

Unité d'enseignement de type travaux pratiques

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale :
EPN01 - Bâtiment et énergie / Jean-Sébastien VILLEFORT

Contact national :

Chaire de construction durable

2 rue Conté
37.3.70
75003 Paris
01 40 27 21 10
Said Masaoudi
par_btp@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Public concerné : Technicien supérieur du BTP et de l'architecture

Niveau : L1/L2

Prérequis conseillé(s) :

- Maîtrise de l'outil informatique (PC, Bureautique)
- Maîtrise des bases de la construction (lecture de plan, technologie, ...)

Objectifs pédagogiques

Initier les auditeurs à la production et la modification de maquette numérique

Compétences

- Connaître et utiliser les logiciels de maquette numérique
- Élaborer les méthodologies pour la modélisation et la génération des plans
- Gérer la collaboration autour de la maquette numérique
- Vérifier à la cohérence du projet

Programme

Contenu

Présentation des concepts de la maquette numérique :

- Concept de MN (maquette numérique)
- Les IFC (*Industry Fondation Classes*)
- Les logiciels commerciaux
- Notions juridiques relatives à la MN
- L'open BIM

Maquette numérique :

- La gestion des fichiers propriétaires
- Les gestions des échanges
- La méthodologie de création d'une maquette numérique
- Le gabarit
- Les paramétrages
- Les niveaux du projet
- Le partage de projet
- L'arborescence de vues du projet
- Les nomenclatures

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)

Description des modalités de validation

Contrôle continu et/ou rendu de projet