

# GDN227 - Séminaire Technologies émergentes et nouvelles pratiques sociales

🌟 Valide le 23-02-2019

**Code : GDN227**

## Présentation

### Prérequis

Le cours suppose une connaissance des problématiques du management de l'innovation

4 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN16 - Innovation / Gilles GAREL

## Objectifs pédagogiques

Le cours s'adresse à un public de M2 spécialisé en management de l'innovation en formation continue. Il s'agit de titulaires d'un M1 ou équivalent dans les domaines de l'ingénierie, de la gestion, de l'économie ou du design. Ce cours s'adresse également, de manière transverse, aux autres formations du CNAM et pourra accueillir des étudiants de niveau M1 des Ecoles Management et société (MS) et SITI.40 personnes en effectif prévisionnel.

**Contact national :**

EPN16 - Innovation  
31.2, 2 rue Conté  
75003 Paris  
01 58 80 87 57  
Stessy Lemasson  
[stessy.lemasson@lecnam.net](mailto:stessy.lemasson@lecnam.net)

Ce séminaire se composera d'un ensemble d'exposés d'experts, de tous horizons (universitaires, chercheurs, entreprises, etc.), dispensés sous un format conférence. L'ambition principale sera d'éclairer les auditeurs sur les mutations en cours afin d'accroître leur capacité à innover. Ainsi, l'objectif sera double : 1) Présenter les principales technologies émergentes susceptibles d'avoir un impact important sur l'activité des entreprises, les principaux acteurs leaders sur ces technologies et des innovations liées 2) Présenter les principaux bouleversements sociétaux à l'œuvre dans la société susceptibles d'avoir un impact important dans l'organisation des entreprises et la génération d'innovations.

## Compétences

Compte-rendus des différentes séances à faire seul ou à plusieurs.

## Programme

### Contenu

Le cours abordera

1. Les grandes tendances de mutation dans société (évolution des rapports sociaux, à l'espace et au temps) susceptibles d'impacter la création d'innovations et/ou de start-ups
2. Les tendances d'évolution des valeurs, des modes vie, des comportements de consommation, susceptibles d'impacter la génération de concepts d'innovation et/ou de start-ups
3. Les nouvelles exigences liées à l'environnement, les nouvelles réglementations, le principe de précaution, susceptibles d'impacter la création de concepts d'innovation
4. Les principales technologies émergentes, leur impact prévisible et des innovations illustratives : un panorama du puissant et très rapide « technology push » à l'œuvre ! Les technologies illustratives seront sélectionnées essentiellement en fonction de l'ampleur des bouleversements engendrés et de leur maturité (Technology Readiness Level).

Un exemple de programme possible (indicatif) :

-Le développement et l'impact des technologies de fabrication additive sur les processus de production traditionnelle

- Le développement et l'impact de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée sur les processus de conception

- Le développement et l'impact de la robotique sur les processus de conception et de production (que devient le travail manuel ? et comment le travail intellectuel s'en trouve modifié ?)
- L'impact de la technologie blockchain sur les activités d'intermédiation
- L'impact des technologies de type « big data » sur les activités d'anticipation et de prévision
- Le développement et l'impact des objets connectés sur l'identité des objets /services et sur les activités de production
- Le développement et l'impact des énergies renouvelables et des technologies « smart grids » sur la filière énergétique