

GLG105 - Génie logiciel

Présentation

Prérequis

Pour tirer le meilleur parti de ce cours il est souhaitable de connaître les connaissances de base en informatique, dispensées en L1, L2.

Une connaissance générale, acquise dans d'autres cours ou dans la pratique, de la programmation, des systèmes d'exploitation et de l'architecture sera un plus.

Objectifs pédagogiques

Cette UE est destinée à donner un panorama complet des principales techniques et méthodes de base permettant de mettre en oeuvre des logiciels dont le principe est qu'ils fonctionnent correctement conformément aux besoins de ses utilisateurs.

Programme

Contenu

Ce cours est articulé sur la compréhension en profondeur du processus de développement logiciel de façon qu'un auditeur puisse se couler sans difficulté dans les différentes techniques et méthodes qu'il rencontrera dans sa vie professionnelle.

L'étude du processus de développement logiciel sera appréhendée à travers les différentes approches et technologies utilisées de nos jours dans le monde industriel en suivant une démarche similaire.

Cette UE est organisée en 5 modules principaux dont deux modules sur les approches et technologies déployées dans l'industrie en lien avec l'Agilité, le Cloud Computing, DevOps :

- Un module gestion de projet : l'importance de l'ingénierie du logiciel et des projets informatiques, les cycles de vie, le processus de gestion des projets informatiques, la nécessité de l'estimation des coûts, des délais et de la gestion de la capacité, l'agilité notamment à travers la méthode Scrum et l'agilité à l'échelle.
- Un module conception et architecture des logiciels : la problématique de la modélisation, l'expression des besoins, l'analyse fonctionnelle, les modèles statiques et dynamiques, le paradigme objet.
- Un module validation, vérification et tests : définitions et concepts de base, tests boîte noire et boîte blanche. Mesures de couverture du code, couverture de test.
- Un module Cloud Computing : approche, intérêt, Cloud privée, Cloud publique, Cloud hybride, modèles de déploiement IaaS, PaaS et SaaS, gouvernance, aspects financiers, move to cloud, sécurité. Aspect technologique avec la virtualisation et l'approche container. L'utilisation d'un Cloud public servira à illustrer les différents concepts, machine virtuelle, mise à l'échelle, Load Balancing, IoT.
- Un module DevOps, gestion de configuration/version : Exemple de Git, approche CI/CD intégration continue / déploiement continue, architecture et modèle de déploiement.

Il sera souligné l'importance de l'architecture et des concepts architecturaux. Une attention sera portée à la prise en compte des aspects non fonctionnels du logiciel dans leur développement.

A ces modules, pour compléter le panorama, s'ajoutent un cours de sensibilisation, concernant :

- L'assurance qualité logicielle,

Concept transverse indispensable à prendre en compte dans tous les projets informatiques.

Modalités de validation

- Examen final

Valide le 11-08-2022



Code : GLG105

Unité d'enseignement de type cours

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / 1

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté

33.1.13A

75003 Paris

01 40 27 26 81

Safia Sider

safia.sider@lecnam.net

Description des modalités de validation

Examen 3h.

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Software Engineering Standards Collection	IEEE
Le Génie logiciel (Que sais-je n°2956, PUF).	J. PRINTZ
Productivité des programmeurs, Hermès-Lavoisier	J. PRINTZ
Puissance et limites des systèmes informatisés, Hermès-Lavoisier	J. PRINTZ
Architecture logicielle, Dunod	J. PRINTZ
Estimation des projets de l'entreprise numérique	J. Printz, B. Mesdon, N. Treves
DevOps Handbook	Gene Kim, Patrick Debois, John Willis, Jez Humble
The Phoenix project	Gene Kim, Kevin Behr, George Spafford