

GLG204 - Architectures Logicielles Java(2)

Présentation

Prérequis

Avoir obtenu la 1ère partie de ce cours, soit GLG203, ou avoir le niveau équivalent.

Objectifs pédagogiques

Garantir la maîtrise pratique des concepts enseignés dans l'UE Architectures Logicielles Java(1) par la mise en oeuvre d'un projet d'intranet.

Compétences

Analyse Objet

Conception Objet

Programmation fullstack Spring

Programme

Contenu

Cours méthodologiques (UP, Arrington)

- Expression des besoins
- Analyse UML
- Architecture
- Conception

Cours Complémentaires

par exemple :

- VueJS
- Kubernetes

Modalités de validation

- Projet(s)

Description des modalités de validation

L'évaluation se fait sur un projet individuel.

Celui-ci donne lieu à la remise de documents intermédiaires, puis du code, qui fait l'objet d'une soutenance.

Bibliographie

| Titre | Auteur(s) |
|---|-----------------------------|
| Enterprise Java with UML | C.T. Arrington, S.H. Rayhan |
| UML distilled: a brief guide to the standard object modeling language | M. Fowler |
| Domain-driven design: tackling complexity in the heart of | E. Evans |

Mis à jour le 14-02-2025



Code : GLG204

Unité d'enseignement de type mixte

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / 1

Contact national :

EPN05-Informatique

2 rue Conté

33.1.10A

75003 Paris

Marlène DEFFON

marlene.deffon@lecnam.net

software

Conception et programmation orientées objet

B. Meyer

Clean Architecture

R. C. Martin