GLG206 - Conduite de projet informatique - Approfondissement

Mis à jour le 20-02-2026

Code : GLG206

Unité d'enseignement de type cours

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Ghislain ROCHETEAU

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
33.1.4A
75003 Paris
01 40 27 22 40
Agnès Lapierre
agnes.lapierre@lecnam.net

Présentation

Prérequis

L'objectif de l'UE GLG 206 est de former des analystes, chef(fe) de projet et des architectes projet de systèmes informatiques complexes. Cette UE s'articule fortement avec les UE GLG105 et NSY115, ces UE formant un tout pédagogique, dans une même perspective métier.
Ce cours s'adresse à toute personne souhaitant renforcer ses connaissances dans les domaines du développement des systèmes complexes.
Ce cours est un approfondissement de l'UE NSY115 mais peut être suivi indépendamment.

Objectifs pédagogiques

L'objectif de l'UE GLG 206 est de développer les compétences nécessaires à la compréhension et à la gestion des projets de systèmes informatiques complexes. Le cours met l'accent sur l'intégration des différentes techniques qui permettent de garantir la qualité de la réalisation : management de projet, intégration, expression des besoins, mise en œuvre d'un système qualité, vérification. Le cours suivra les phases du processus de développement mais n'entrera pas dans le détail sur les techniques de programmation.

Le GLG206 fait partie des deux parcours d'approfondissement "Full Stack" et "Architecture Logicielle" et à ce titre est une UE **obligatoire** à la validation du parcours AISL".

Compétences

A l'issue de ce cours, l'auditeur doit être capable de décrire et gérer les étapes de développement d'un système complexe à connotation logiciel.

Programme

Contenu

Aperçu des thèmes abordés dans le cours

Le cours comporte 3 volets et une introduction sur l'impact de l'IA dans le génie logiciel :

1. Complexité des systèmes et des projets

- Exemples de systèmes complexes tirés de l'industrie ; taille et criticité; le rôle fondamental de la maîtrise d'ouvrage dans l'ingénierie des systèmes complexes
- Notion de processus de développement, rôle clé de l'intégration, fédération de systèmes, systèmes de systèmes

2. Expression des besoins

- Analyse vs. expression des besoins, besoins vs. exigences, rôle des acteurs et de la maitrise d'œuvre
- Exigences fonctionnelles et non fonctionnelles, rappels sur la norme ISO/CEI 9126

3. Spécification des systèmes complexes

- Modélisation des systèmes et des processus métiers
- Processus d'intégration ; VVT guidée par les modèles ; VVT pilotée par le développement (TDD)
- Modélisation et validation d'un cahier des charges

4. L'impact de l'IA dans le génie logiciel

- Impact sur le cycle de développement

- IA et la gestion de projet

Modalités de validation

- Examen final

Description des modalités de validation

Cette UE sera validée par un examen de 3h.

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Le Génie logiciel (Que sais-je n°2956, PUF).	Jacques PRINTZ
The B-Book: Assigning Programs to Meanings, Cambridge University Press, 2005	Jean-Raymond Abrial
Ingénierie des exigences, 2014	Stéphane Badreau, Jean-Louis Boulanger
Scrum and Xp from the Trenches 2nd Edition (Anglais) – 24 novembre 2015	Henrik Kniberg