MUX101 - Multimédia et interaction humain-machine

Mis à jour le 17-07-2026

Code : MUX101

Unité d'enseignement de type cours

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Pierre-Henri CUBAUD

Contact national :

EPN05 - Informatique

292 rue saint Martin
33.1.13B
75003 Paris
01 40 27 22 64
Florian Gau
florian.gau@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Avoir le niveau de deuxième année de licence d'informatique.

Objectifs pédagogiques

Acquérir les bases de l'informatique multimédia et de l'interaction homme-machine.

Compétences

Comprendre les enjeux techniques des médias numériques visuels et sonores. Acquérir les bases de la programmation des médias interactifs.

Programme

Contenu

1. Généralité sur les médias
2. Présentation de Processing
3. Interfaces graphiques
4. Numérisation de l'image et du son
5. Traitement d'image
6. Techniques graphiques 2D
7. Animation interactive 2D
8. Traitement du son
9. Synthèse sonore
10. Le texte et la lecture numérique
11. Visualisation d'information
12. Introduction à la 3D
13. Captation pour l'interaction
14. Soutenances projets

Modalités de validation

- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

La note finale est la moyenne du projet (50%) et de l'examen (50%)

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Processing, le code informatique comme outil de création. Pearson, 2011.	J.M. Géridan et J.N. Lafargue