MUX108 - Initiation au game et level design

Présentation

Programme

Mis à jour le 25-06-2025

Code : MUX108

Unité d'enseignement de type mixte

3 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **30 heures**

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA