MUX206 - Médias interactifs avancés : game design des jeux vidéo

Présentation

Objectifs pédagogiques

Acquérir une compréhension du domaine des jeux vidéo, des jeux sérieux, et des médias interactifs numériques au travers de savoirs théoriques et de techniques d'analyse. Spécifier et concevoir des jeux vidéos et plus généralement une expérience interactive en se fondant sur des techniques de game design. Comprendre et appliquer des principes de level design.

Compétences

- Analyser et comprendre un jeu vidéo, un jeu sérieux et plus généralement un média interactif numérique
- Mettre en oeuvre des méthodes et techniques de game design
- Mettre en oeuvre des méthodes et techniques de level design

Programme

Contenu

- Introduction aux jeux vidéo et aux médias interactifs numériques
- Introduction aux jeux sérieux (serious game, serious gaming, gamification)
- Techniques d'analyse
- Bases du game design
- Bases du level design

Modalités de validation

- Contrôle continu

Mis à jour le 19-12-2025

Code : MUX206

Unité d'enseignement de type mixte

6 crédits

Volume horaire de référence (+/- 10%) : **50 heures**

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Stéphanie MADER

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
33.1.4A
75003 Paris
01 40 27 22 40
Agnès Lapierre
agnes.lapierre@lecnam.net