

# NFA032 - Programmation Java : programmation objet

## Présentation

### Prérequis

Avoir déjà suivi NFA031 ou l'ancienne UE NFA001 ou avoir le niveau équivalent: savoir réaliser de petits programmes utilisant des boucles, des tableaux et des sous-programmes.

### Objectifs pédagogiques

Maîtriser les concepts fondamentaux de la programmation objet.

### Compétences

Capacité de réaliser de petits programmes en Java, dans le style de programmation orientée objet.

## Programme

### Contenu

Etude de la notion de classe et d'objet. Notion de référence et graphe des références. Héritage et programmation par extension, redéfinition ou spécialisation. Généralisation, réutilisation, polymorphisme et généricité. Récursivité: méthodes récursives et structures de données récursives. Interfaces et exceptions.

### Description des modalités de validation

Examen sur feuille, complété si possible par une note de projet.

🌟 Valide le 17-07-2018

**Code : NFA032**

6 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN05 - Informatique /  
François BARTHELEMY

**Contact national :**

EPN05 - Equipe pédagogique  
AISL

2D4P30, 37.0.36, 2 rue  
Conté

75003 Paris

01 40 27 27 02

Emmanuelle BIAR

[secretariat.aisl@cnam.fr](mailto:secretariat.aisl@cnam.fr)