

NFA032 - Programmation Java : programmation objet

Présentation

Prérequis

Avoir déjà suivi NFA031 ou l'ancienne UE NFA001 ou avoir le niveau équivalent: savoir réaliser de petits programmes utilisant des boucles, des tableaux et des sous-programmes.

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les concepts fondamentaux de la programmation objet.

Compétences

Capacité de réaliser de petits programmes en Java, dans le style de programmation orientée objet.

Programme

Contenu

Etude de la notion de classe et d'objet. Notion de référence et graphe des références. Héritage et programmation par extension, redéfinition ou spécialisation. Généralisation, réutilisation, polymorphisme et généricité. Récursivité: méthodes récursives et structures de données récursives. Interfaces et exceptions.

Description des modalités de validation

Examen sur feuille, complété si possible par une note de projet.

🌟 Valide le 19-10-2018

Code : NFA032

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /
François BARTHELEMY

Contact national :

EPN05 - Equipe pédagogique
AISL

2D4P30, 37.0.36, 2 rue
Conté

75003 Paris

01 40 27 27 02

Emmanuelle BIAR

secretariat.aisl@cnam.fr