

NSY110 - Interaction homme-machine

Présentation

Prérequis

Avoir écrit des programmes dans un langage de programmation.

Objectifs pédagogiques

Apprendre à concevoir et à écrire des interfaces utilisateurs en mettant l'accent sur les règles d'ergonomie.

Compétences

Etre capable de programmer des interfaces homme-machine suivant les règles d'ergonomie reconnues.

Programme

Contenu

Les générations d'IHM : importance, évolution et perspectives.

Bases d'ergonomie des IHM.

Outils et méthodes de base pour les IHM.

Bibliothèque et API pour les IHM : AWT et Swing Java, XML et XSLT.

L'apport des sciences cognitives.

Processeur humain, théorie de l'action, modèle mental et modèle conceptuel.

Recommandations ergonomiques (Afnor, organisation de l'écran, traitement des erreurs).

WWW et style guide.

Méthodes de conception et évaluation d'interfaces.

Présentation d'informations pour le web.

Concepts du web : HTTP, HTML, programmation coté serveur et coté client.

Interactivité (JavaScript, Ajax, servlet et JSP).

Les Interfaces Homme-Machine pour les équipements mobiles : Android.

Projet de synthèse.

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
site web de la valeur IHM du CNAM	Farinone, Pujos
Java in a nutshell édition O'Reilly France	Flanagan, David
Programmation Android	Damien GUIGNARD, Julien CHABLE, Emmanuel ROBLES, Nicolas SOREL

✿ Valide le 25-03-2019

Code : NSY110

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / Jean-marc FARINONE

Contact national :

EPN05 - Informatique

33.1.13A, 2 rue Conté

75003 Paris

01 40 27 28 49

Mariella Annicchiarico

mariella.annicchiarico@lecnam.net