

SMB117 - Design d'interaction pour mobiles

Présentation

Objectifs pédagogiques

Savoir concevoir, réaliser et tester une application interactive dans un contexte d'informatique ubiquitaire/ambiante.

Compétences

Etre capable de mener la réalisation d'une application fortement interactive avec son environnement, au travers des dispositifs embarqués, en utilisant les interfaces et interactions les plus adaptées pour répondre à un cahier des charges.

Programme

Contenu

Bases psycho-cognitives et ergonomie
Exemples de contextes applicatifs
Spécificité des applications embarquées, limites et richesses
Méthodologies de conception
Interactions graphiques
Interactions par les capteurs
Interactions par les réseaux de communication
Interactions sonore et haptique
Principes et applications de réalité virtuelle, augmentée et mixte
Techniques d'évaluation

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
Le traité de la réalité virtuelle, Troisième édition Transvalor - Presses des Mines.	Philippe Fuchs (sous la direction de)
Interaction Design	Rogers, Sharp, Preece

🌟 Valide le 23-04-2019

Code : SMB117

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /

Jérôme DUPIRE

Contact national :

EPN 05 Informatique

2 rue conté

31.1.79

75003 Paris

01 40 27 20 38

Agathe Froger

agathe.froger@lecnam.net