UA333J - Projet 2

Présentation

Programme

Contenu

Cette UA doit permettre aux étudiants une première mise en pratique d'une production de jeu dans des conditions les plus réalistes possibles.

Acquis : Mise en pratique des connaissances et compétences acquises tout au long du master en vue de la réalisation d'une tranche verticale d'un jeu original pour la présenter à un jury de professionnels dans le but de trouver des financements. Cette UA a une mise en situation réelle de production d'un jeu. Les équipes sont conséquentes, regroupant au moins un élément de chaque parcours et au moins 2 éléments des parcours Game Design, Conception Visuelle, Programmation. Elles forment ainsi chacune un mini studio.

Mis à jour le 01-09-2019

Code : UA333J

Unité d'activité de type projet

6 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA