UA333K - Stage de professionnalisation

Présentation

Programme

Contenu

Cette UE doit permettre aux étudiants une mise en pratique dans un milieu professionnel de production ou de recherche.

Acquis : Mise en pratique des connaissances et compétences acquises tout au long du master dans les conditions réelles pour la réalisation de développements ou de recherches relatifs à un jeu vidéo ou un média interactif numérique.

Ce stage doit comporter 88 jours de présence effective minium (soit 616 heures et ne peut excéder 924 heures). Il peut se dérouler sur une période allant de fin février/début mars jusqu' au 31 août de l'année universitaire.

Le calendrier est précisé chaque année.

Mis à jour le 01-09-2021

Code : UA333K

Unité d'activité de type stage

22 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA