

UARS01 - Projet programmation mobile avancée

Présentation

Programme

Contenu

En accord avec l'équipe enseignante,

- Un projet d'applications pour mobile est défini,
- Les phases classiques d'un projet en informatique sont demandées, selon un échéancier,
- Une soutenance, démonstration en présentiel ou à distance conclut ce travail.

ps: le thème de ce projet est esquissé en quelques lignes en novembre et soutenu en septembre de l'année suivante, dès votre inscription prenez contact avec l'équipe enseignante

🌟 Valide le 23-04-2019

Code : UARS01

10 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / Jean-michel DOUIN
