

UARS01 - Projet programmation mobile avancée

Présentation

Programme

Contenu

En application directe du contenu des unités composant le certificat de compétences d'intégrateur d'applications mobiles, cette unité de projet permet de concrétiser les différentes notions vues comme les nouvelles interfaces utilisateurs, l'accès aux technologies Google/Android et également dans le domaine de l'Internet des Objets avec Android Things.

Le thème de ce projet est esquissé en quelques lignes en novembre et soutenu en septembre de l'année suivante, dès votre inscription prenez contact avec l'équipe enseignante.

En accord avec l'équipe enseignante,

- Un projet d'applications pour mobile est défini,
 - Ce projet peut être proposé par l'auditeur, et également dans le cadre de son environnement professionnel.
- Les phases classiques d'un projet en informatique sont demandées, selon un échéancier,
 - Expression des besoins, analyse, conception.
- Une soutenance, démonstration en présentiel ou à distance concluent ce travail.
 - La soutenance consiste en la présentation d'un oral en Web conference
 - L'application finale sera vérifiée

Mis à jour le 01-09-2012



Code : UARS01

Unité d'activité de type projet
10 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / 1