UARS09 - Projet d'équipe

Présentation

Programme

Contenu

Direction de studio : Production, constitution et organisation des équipes créatives (41h)
Analyse des besoins d'un projet
Scope de la pré-production
Quantification et planification
Liste d'assets et fonctionnalité
Staff plan
Outils de suivi de production

Direction de studio : stratégie éditoriale et de production, communication et financement (70h)
Connaissances de son public et des canaux de diffusions
Notions de droits pour les studios d'expériences immersives, interactives et ludiques
Communication sur le projet et le processus R&D en tant que studio d'expériences immersives, interactives, et ludiques
Présentation de son projet et de ses prototypes
Stratégie de financement des expériences immersives, interactives et ludiques
Présentation d'un bilan intermédiaire de direction d'un studio
Présentation du projet de studio
Présentation du concept et du prototype d'une expérience immersive, interactive et ludique
Retours et échanges avec un jury

Direction technique et R&D (31.5h)
Design du système de jeu
Conception et développement d'un démonstrateur et prototype R&D
Démonstration de levée de verrou
Démonstration du concept de l'expérience

Mis à jour le 01-09-2024

Code : UARS09

Unité d'activité de type projet

15 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique /
Stéphanie MADER