

## US332L - Méthodologie et processus

Présentation

Programme

Contenu

Méthodologies et outils théoriques fondamentaux pour la conception et la production de jeux et de médias interactifs

Modèles économiques d'entreprises, repères juridiques et réglementaires, et processus de production

🌟 Valide le 18-01-2019

**Code : US332L**

6 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN05 - Informatique /  
Stéphane NATKIN

**Contact national :**

Cnam - Enjmin

05 45 68 06 78

[contact@cnam-enjmin.fr](mailto:contact@cnam-enjmin.fr)