

US332Q - Game et Level Design

Présentation

Programme

Contenu

La nature du jeu et du jeu vidéo.

Les joueurs : analyse sociologique, motivations et plaisirs référents. Le rôle du Game Design, la boucle d'interaction à court terme.

Univers, histoire, récit et narration. Personnages, conflit et dramaturgie.

Nature des conflits dans un jeu. Structure des mécanismes de Gameplay: défi, stratégie, décisions et récompenses. Le Flow et la progression de la difficulté. Construction d'un gameplay.

Le rôle de l'univers et de la narration. Structure temporelle et spatiale d'un jeu. Gestion des connaissances révélées au joueur.

Le Level Design : principes et méthodes. Conception d'un niveau simple. Analyse de la structure de quelques jeux. Réalisation d'un MOD en temps limité.

Organisation et production du Game Design

✿ Valide le 22-03-2019

Code : US332Q

8 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /

Stéphane NATKIN

Contact national :

Cnam - Enjmin

05 45 68 06 78

contact@cnam-enjmin.fr