US332R - Théorie de la conception des jeux vidéo

Mis à jour le 02-11-2020

Code : US332R

Unité spécifique de type cours

9 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Contact national :
Cnam - Enjmin licences
138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

licence.enjmin@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Avoir des bases en analyse de jeu vidéo.

Objectifs pédagogiques

Cette UE présente un ensemble de savoirs théoriques et pratiques sur lesquelles la conception de jeux vidéo repose. L'UE introduit les notions de systèmes formels, règles du jeu, questionne la nature du jeu et du jeu vidéo, introduit les concepts liés à la création de jeux physiques (jeux de plateaux, escape game). Des cours sont dispensés au sujet des systèmes de jeu et de leur équilibrage, de la conception d'agents interactifs du point de vue du game design, des principes du design systémique, des principes de la génération procédurale de niveau, et sur les outils de formalisation du game design. Finalement, des cours abordent la recherche en game design selon différentes perspectives disciplinaire (informatique, sociologie, psychologie), les méthodologies de recherche, et introduit des savoirs scientifiques utiles à la conception de jeu vidéo (théories de la motivation).

Compétences

Avoir une vue d'ensemble des notions théoriques fondamentales du game design.

Appliquer plusieurs techniques de formalisation du game design.

Concevoir et équilibrer un système de jeu vidéo.

Concevoir et évaluer un jeu physique.

Connaître et comprendre les principes de la recherche scientifique et leur application au game design.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Session 1 : Moyenne de plusieurs rendus de formalisation et de conception en groupe.

Session 2 : Dossier écrit individuel d'une dizaine pages sur un sujet imposé de game design, incluant un résumé des savoirs théoriques et plusieurs applications pratiques sur lesquelles une analyse comparative est effectuée, ainsi qu'une vidéo de 5 minutes synthétisant le contenu du dossier.