# US332U - Conception visuelle "L'image"

Mis à jour le 03-02-2026

## Code : US332U

Unité spécifique de type cours

9 crédits

**Responsabilité nationale :**
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

**Contact national :**
Cnam - Enjmin licences
138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

licence.enjmin@lecnam.net

# Présentation

## Prérequis

Développer des « univers » graphiques et créer des personnages adaptés aux nécessités d'une narration interactive.

## Objectifs pédagogiques

Cette UE permet l'étude du pipeline graphique complet d'un jeu, de la conception à la réalisation, et permet aux concepteurs visuels de pratiquer tout ou partie du travail de la conception graphique d'un projet interactif type jeu vidéo.

Elle commence par des cours de remise à niveau des outils numériques d'animation 2D et 3D (Photoshop, Blender, Substance, Zbrush…), et par la réalisation de concept art de décors et de personnages soumis à une thématique et/ou des contraintes.

Elle se poursuit avec la réalisation d'un projet interactif, conçu en équipe, par rapport à un public ciblé, pour un média déterminé.

## Compétences

Analyser et connaître les fondamentaux de la narration graphique interactive.

Appliquer et expérimenter des techniques diverses pour exprimer des idées et univers graphiques.

Savoir présenter un travail professionnel qualitatif.

# Programme

## Modalités de validation

- Contrôle continu

## Description des modalités de validation

**Session 1**

- Moyenne de rendus de TP individuel ou en groupe

**Session 2**

- Evaluation type travaux pratiques individuels