

US332V - Conception visuelle dans les jeux

Présentation

Prérequis

Avoir obtenu l'UE 209

Compétences

Savoir utiliser les outils numériques de traitement d'image et d'animation 2D/3D nécessaires à la réalisation d'une oeuvre interactive

Programme

Contenu

Analyse et pratique des principes fondamentaux du mouvement apparent.

✿ Valide à partir du 01-09-2019

Code : US332V

9 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /
Pierre-henri CUBAUD

Contact national :

Cnam - Enjmin

05 45 68 06 78

contact@cnam-enjmin.fr