US335T - Bases cognitives, sociales et émotionnelles

Mis à jour le 15-10-2025

Code : US335T

Unité spécifique de type cours

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Contact national :

Cnam - Enjmin licences

138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

licence.enjmin@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Bon niveau de culture générale.

Objectifs pédagogiques

Cette UE fournit aux futurs professionnels du jeu vidéo des connaissances fondamentales en psychologie et en ergonomie afin de mieux comprendre et de mieux anticiper la diversité des comportements et des besoins des joueurs et joueuses. Les interventions présentent des connaissances théoriques sur le fonctionnement cognitif humain et l'activité humaine tout en illustrant des exemples d'applications dans le domaine du jeu vidéo ou des médias interactifs.

Compétences

Savoir que le comportement et les expérience subjectives d'une personne face à un média interactif sont l'aboutissement de processus multiples et complexes qui nécessitent pour être compris d'utiliser des concepts et des méthodes spécifiques.

Connaître les grandes dimensions du comportement humain et leur implication dans l'utilisation et l'appréciation d'un média interactif.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1

Examen écrit individuel (50%)

Contrôle continu (50%) (évaulation en cours du TP de Xavier RETAUX)

Session 2

Examen écrit