US335V - Design d'Interaction

Mis à jour le 01-04-2022

Code : US335V

Unité spécifique de type cours

9 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Contact national :
Cnam - Enjmin licences
138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

licence.enjmin@lecnam.net

Présentation

Objectifs pédagogiques

Cette unité a pour objectif de faire sortir les élèves du cadre conventionnel des jeux vidéo. Elle comporte deux ateliers.Le séminaire « Jouabilité dans la Ville » consiste à réaliser en 4 à 5 jours un jeu sémantiquement et physiquement située dans la ville. Ce séminaire a également pour objectif de réfléchir et expérimenter en commun avec des élèves d'écoles d'Art. Le séminaire « objets intelligents » consiste à développer un dispositif physique interactif en s'appuyant d'une part sur les ressources de FabLab et d'autre part sur la technologie et les logiciels Arduino. Il sensibilise les étudiants à l'accessibilité d'un dispositif interactif. Chaque atelier comporte des phases de spécification, de réalisation et de rendu.

Compétences

Comprendre et pratiquer le processus de design d'interaction dans différents domaines allant de l'installation interactive urbaine au jeu vidéo et des objets intelligents aux situations particulières d'accessibilité.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Session 1

- Contrôle continu [100% de la note globale]

Session 2

- Analyse individuelle d'un cas d'étude [100% de la note globale]