

US335W - Modèles des interacteurs

Présentation

Prérequis

Bon niveau de culture générale ; notions d'analyse de données comportementales ; maîtrise de l'anglais pour suivre les interventions

Objectifs pédagogiques

Cette UE a pour vocation à former les futurs professionnels à la modélisation du comportement des utilisateurs. La modélisation utilisateur permet de comprendre et d'anticiper le comportement des utilisateurs voire d'utiliser des données en temps réel pour adapter les interactions proposées en fonction du contexte. Cette modélisation nécessite à la fois des connaissances sur le comportement des utilisateurs mais aussi sur l'utilisation des données qui alimentent de tels modèles.

Programme

Contenu

- Comprendre les enjeux de modéliser le comportement des utilisateurs
- Différencier les objectifs de modélisation en ligne et hors ligne
- Définir un modèle utilisateur qui utilise les caractéristiques pertinentes de la situation afin de répondre à un besoin spécifié
- Définir des améliorations du fonctionnement d'un dispositif interactif suite à une étude du modèle utilisateur

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Session 1 :

- Moyenne de plusieurs travaux pratiques (100% de la note)

Session 2 :

- Etude individuelle d'un jeu vidéo (imposé) au regard des modèles d'interacteur à rendre sous forme d'un rapport de 10 pages et d'une vidéo de présentation des conclusions de l'analyse d'une durée de 10 minutes.

Mis à jour le 31-03-2023



Code : US335W

Unité spécifique de type cours

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / 1

Contact national :

Cnam - Enjmin

138 rue de Bordeaux

16000 Angoulême

05 57 59 23 00

naq_info@lecnam.net