US335Z - Programmation Avancée

Présentation

Prérequis

S'être confronté aux problématiques générales du développement de jeux vidéo. Avoir déjà réalisé plusieurs prototypes, en manipulant à la fois des outils bas et haut niveau.

Objectifs pédagogiques

Cette UE permet aux étudiants de rentrer plus en détail dans des aspects spécifiques du développement de jeux vidéo. Les interventions sont variées, et peuvent toucher des sujets tout autant appliqués que fondamentaux.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1

- Examen final (70%)
- Rendu TP en contrôle continu (30%)

Session 2

- Rapport de synthèse bibliographique sur des notions non-maitrisées

Mis à jour le 31-03-2023

Code : US335Z

Unité spécifique de type cours

6 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Contact national :

Cnam - Enjmin licences

138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
05 45 68 06 78

licence.enjmin@lecnam.net