

US432A - Atelier et voyage d'urbanisme

Présentation

Objectifs pédagogiques

- Pratiquer sur le terrain la lecture urbaine et décrypter une forme urbaine
- Se confronter au projet d'urbanisme par un travail « en temps et grandeur réels »

Compétences

Savoir analyser l'évolution d'une ville au travers d'éléments significatifs, les traces (occupations antérieures du site), les tracés (voies de circulations naturelles ou créées) et les découpages (tissu urbain et parcellaire)

Programme

Contenu

Éléments de programmation et de composition urbaine.

Voyage d'étude de 3 jours dans une ville européenne : on s'attache notamment à percevoir :

- les grands stades d'évolution de la ville (traces)
- les structures majeures (tracés)
- la composition fine du tissu urbain (découpages)
- l'importance de l'espace public et de son traitement et l'importance de ces angles d'analyse pour la compréhension de ce qui fait la qualité des espaces urbains.

Projet d'urbanisme en atelier.

Ce projet se déroule sur une semaine complète et conduit les étudiants (par groupes de 8 à 10, encadrés par des professionnels de l'urbanisme) à :

- Analyser un site (de quelques hectares à plusieurs centaines d'hectares),
- Concevoir un programme cohérent avec les données du territoire dans lequel il s'inscrit,
- Concevoir et exprimer des intentions d'urbanisme pour structurer ce site en fonction du programme retenu,
- Concevoir et dessiner un plan masse exprimant les intentions affirmées
- Présenter ce projet devant un jury

Modalités de validation

- Projet(s)

Mis à jour le 04-03-2024



Code : US432A

Unité spécifique de type travaux pratiques

4 crédits

Responsabilité nationale :

EPN02 - Ecole supérieure des géomètres et topographes (ESGT) / Marie FOURNIER

Contact national :

École supérieure des géomètres et topographes (ESGT)

2D3P10, 1 Boulevard Pythagore
72000 Le Mans

02 43 43 31 00

esgt@esgt.cnam.fr