

USAE04 - Algorithmme et programmation Python (UE1-b)

Présentation

Objectifs pédagogiques

Initiation à l'Informatique, à l'algorithmique et à la programmation en Python

Programme

Contenu

- Introduction à l'interprète Python, types de base, variables et premières instructions
- Définition de fonctions et utilisation de bibliothèques de fonctions
- Programmation simple: alternatives et itérations
- Manipulation de structures de données: listes, n-uplets et dictionnaires
- Entrées/Sorties et gestion des erreurs

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

- Devoirs
- Travaux pratiques
- Examen final (sur table) pour le contrôle des connaissances

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
"Apprendre à programmer avec Python 3", [http://inforef.be/swi/python.htm]	Gérard Swinnen
"Eléments de programmation; de l'algorithmme au programme Python", Ellipses, Septembre 2020	Romain Demangeo; Frédéric Peschanski

Mis à jour le 29-03-2023



Code : USAE04

Unité spécifique de type cours

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN04 - Ingénierie mécanique
et matériaux / 1