

USAL0H - Programmation - Méthodes

Présentation

Objectifs pédagogiques

Ce programme a pour objectif d'aborder les méthodes liées à l'ergonomie, l'analyse de la valeur et la qualité logicielle.

Programme

Contenu

Qualité du logiciel

- Plan qualité du logiciel.
- Mise en place des tests.
- Procédures de réception.
- Définition et gestion des indicateurs qualité.
- Protection des logiciels.

Ergonomie et vision :

- Description physique de la lumière.
- Les effets non visuels.
- La perception des formes.
- La vision des couleurs, identification des couleurs et éclairage.
- La fatigue visuelle.
- La structuration de l'espace.
- Les indicateurs et les affichages visuels.
- L'éclairage et l'efficacité du travail sur écran.

Ergonomie et conception informatique :

- Cycle de vie du logiciel et ergonomie.
- Méthodologies de conception et d'évaluation ergonomiques.
- Conception du dialogue des interfaces (dialogues et menus).
- Apprentissage et assistance à l'utilisateur.
- Ecrans de visualisation et qualité de l'image.

Gestion de projet logiciel:

- Analyse fonctionnelle, CDCF, valeur à chaque étape, réduction des coûts
- Application à la conception des documents imprimés.

Description des modalités de validation

- Contrôle continu : 30%
- Examen final : 30%
- Projet : 40%

Mis à jour le 01-09-2012



Code : USAL0H

Unité spécifique de type cours

2 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / 1

Contact national :

Cnam Picardie

Avenue des Facultés

80025 Amiens Cedex 01

03 22 33 65 68, 03 22 33 65 50

Eicnam Picardie

eicnam@cnam-picardie.fr