USAL22 - Bases de la programmation orientée objet

Mis à jour le 28-03-2022

Code : USAL22

Unité spécifique de type cours

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national :
EPN05 - Informatique
2 rue Conté
accès 33.1.11B
75003 Paris
01 40 27 27 02

secretariat.mastersibi@cnam.fr

Présentation

Objectifs pédagogiques

Comprendre les principes fondamentaux de la programmation objet

Compétences

Savoir manipuler les concepts fondamentaux de la programmation objet (encapsulation, composition, polymorphisme, héritage, cycle de vie des objets)

Savoir les mettre en œuvre en Java

Programme

Contenu

- Concepts fondamentaux de la programmation orientée objet : les classes, les objets, les propriétés et attributs, les méthodes, héritage, surcharge, polymorphisme, le cycle de vie des objets)
- Utilisation de briques logicielles, d'interfaces de programmation (API : Application Programming Interface), de bibliothèques ~~Application Programming~~
- Documenter une classe
- Réalisation d'un projet

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Contrôle continu : devoirs, examens sur table, qcms, projet