USAL36 - Design numérique

Mis à jour le 22-10-2024

Code : USAL36

Unité spécifique de type cours

4 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
accès 33.1.13B
75003 Paris
01 40 27 28 21
Mmadi Hamida
hamida.mmadi@lecnam.net

Présentation

Objectifs pédagogiques

Introduire à un domaine d'activité avec lequel le développeur *full stack* est en interaction constante et qui est donc en rapport étroit avec son propre domaine d'action. Quel que soit le type de développement (sites e-commerce, plate-formes d'échanges, jeux sur mobile et tablette, etc.) qu'il doit assurer et quel qu'en soit le support (ordinateur, tablette, mobile), le développeur *full stack* est confronté aux questions d'interface, de navigation, d'interactivité, de structuration des écrans (ou pages). le développeur web/mobile doit être en mesure de les comprendre et de les prendre en charge dans le cadre de sa propre activité.

Compétences

- Assimiler les bases d'une culture générale du design.
- Assimiler et exploiter les notions fondamentales en IHM.

Programme

Contenu

a) Introduction au design

- Origines, histoire, courants, concepts. Grands designers (modernes et contemporains).
- Exploration de concepts associés : arts appliqués, arts décoratifs, architecture, ingénierie, publicité, marketing.

b) Design web

- Introduction aux IHM. Modèles d'interactions et interfaces.
- Ergonomie de sites web.
- Principes d'écritures pour le web.
- Etudes et analyses de design web : sites e-commerce, sites d'information.

Modalités de validation

- Contrôle continu