

USAL4Y - Java

Présentation

Objectifs pédagogiques

Savoir manipuler les concepts fondamentaux de la programmation objet (encapsulation, composition, polymorphisme, héritage, cycle de vie des objets)

Savoir les mettre en œuvre en Java

Compétences

Savoir manipuler les concepts fondamentaux de la programmation objet (encapsulation, composition, polymorphisme, héritage, cycle de vie des objets)

Savoir les mettre en œuvre en Java

Programme

Contenu

- Concepts fondamentaux de la programmation orientée objet : les classes, les objets, les propriétés et attributs, les méthodes, héritage, surcharge, polymorphisme
- Utilisation de briques logicielles, d'interfaces de programmation (API Interface), de bibliothèques Application Programming
- Documenter une classe
- Réalisation d'un projet

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)

Description des modalités de validation

Contrôle continu : devoirs, examens sur table, qcms, projet

Mis à jour le 16-03-2022



Code : USAL4Y

Unité spécifique de type cours

3 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national :

Cnam - Réseau de la réussite
Vincent Merle

292 rue Saint martin
75003 Paris
01 58 80 88 93

vaucanson@cnam.fr