USAL56 - Programmation orientés objet : bibliothèque et patterns

Mis à jour le 30-03-2022

Code : USAL56

Unité spécifique de type cours

2 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
accès 33.1.11B
75003 Paris
01 40 27 27 02

secretariat.mastersibi@cnam.fr

Présentation

Objectifs pédagogiques

Apprendre à structurer un programme et aborder l'utilisation de bibliothèques logicielles.

Aborder la notion de patrons de conception (design patterns) et l'utiliser pour comprendre les bibliothèques standards.

Compétences

- Mettre en œuvre les collections pour modéliser des objets complexes ;
- Lire et écrire des données structurées simples et plus complexes (files, piles, arbres)
- Utiliser des bibliothèques standards comme celles des entrées-sorties

Programme

Contenu

Notion de bibliothèque, API

Les entrées/sorties ; flux textes, binaires; fichiers en accès direct et séquentiel

Les collections : listes, ensembles, tableaux associatifs

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Contrôle continu : devoirs, examens sur table, qcms, projet