USAL5G - Projet interdisciplinaire - IHM

Mis à jour le 15-04-2026

Présentation

Objectifs pédagogiques

Mettre en oeuvre sur un exemple concret les concepts de la licence, en mettant en oeuvre une démarche projet de bout en bout

Apporter les bases sur les notions liées aux IHM

Programme

Contenu

Spécifier, concevoir et développer les interfaces/interactions avec l'utilisateur

- Programmation événementielle
- Spécifications d'interfaces utilisateur, maquettage
- Notions d'ergonomie des interfaces utilisateur
- Programmation d'interfaces, utilisation de composants graphiques

Choix d'un thème de projet à devélopper, recueil des besoins, formalisation du cahier des charges, modélisation, mise en oeuvre de l'IHM

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Livrables du projet

Code : USAL5G

Unité spécifique de type mixte

4 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national :

EPN05 - Informatique

2 rue Conté
accès 33.1.11B
75003 Paris
01 40 27 27 02

secretariat.mastersibi@cnam.fr