

USBTN4 - Programmation BIM

Présentation

Prérequis

Maquette numérique

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les outils de base de programmation, nécessaire pour le traitement de la maquette BIM et de ses données.

Programme

Contenu

Bases de la programmation :

Algorithmes

Les langages de programmation

Approches de la programmation utiles au traitement des données de la MN BIM :

Visual Basic

Python

Javascript

Réalisation de macros sous tableur pour traiter des données BIM.

Conception et implémentation, via l'API des logiciels, des routines d'automatisation pour la création, la modification ou la gestion de la MN BIM.

Description des modalités de validation

Définir un algorithme répondant à une problématique.

Programmer un algorithme dans un langage adapté.

Réaliser des macros afin de résoudre un algorithme.

Créer des macros sous tableur.

Créer des macros dans des logiciels BIM afin d'automatiser des tâches répétitives.

🌟 Valide le 22-03-2019

Code : USBTN4

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN01 - Bâtiment et énergie /

Jean-sébastien VILLEFORT

Contact national :

EPN01 - BTP

292 rue St Martin

16-1-24,

75003 Paris

01 40 27 21 10

Marie-josé Cabana

marie-

jose.cabana@lecnam.net