USBTN6 - Réalité virtuelle, réalité augmentée, réalité mixte, BIM

Mis à jour le 07-04-2023

Code : USBTN6

Unité spécifique de type cours

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN01 - Bâtiment et énergie / Jean-Sébastien VILLEFORT

Contact national :
Chaire de construction durable
2 rue Conté
37.3.70
75003 Paris
01 40 27 21 10
Said Masaoudi
par_btp@lecnam.net

Présentation

Prérequis

Public concerné : Professionnels du BTP et de l'architecture

Niveau : L3

Diplôme prérequis : Bac+2 Génie civil

Cours prérequis : Programmation BIM

Objectifs pédagogiques

Créer des outils de réalité augmentée et/ou virtuelle à partir d'une maquette numérique, en vue d'une utilisation chantier et/ou promotion

Compétences

- Utiliser des outils de réalité augmentée et/ou virtuelle à partir d'une maquette numérique

Programme

Contenu

- Maîtriser les principes de la Réalité Augmentée (RA) et de la Réalité Virtuelle (RV)

- Créer des applications de réalité augmentée depuis une Maquette Numérique (MN) BIM

- Créer des applications de réalité virtuelle depuis une MN BIM

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Mémoire
- Examen final

Description des modalités de validation

Première session : Contrôle continu, rendu de projet, soutenance orale, examen selon le choix de l'équipe pédagogique après validation par le responsable national de l'US

Seconde session : Selon le règlement spécifique de la formation en alternance