

USCN6G - Maquette numérique 3D

Présentation

Objectifs pédagogiques

Acquérir ou approfondir les notions de base relatives à la production et la modification de maquette numérique.

Compétences

Maîtriser les logiciels de maquette numérique.

Elaborer les méthodologies pour la modélisation et la génération des plans.

Gérer la collaboration autour de la maquette numérique.

Vérifier la cohérence du projet.

Compétences

Maîtriser les logiciels de maquette numérique.

Elaborer les méthodologies pour la modélisation et la génération des plans.

Gérer la collaboration autour de la maquette numérique.

Vérifier la cohérence du projet.

Programme

Contenu

Partie I - Présentation des concepts de la maquette numérique

Concept de maquette numérique

Les IFC (Industry Foundation Classes)

Les logiciels commerciaux

L'open BIM

Partie II - Maquette numérique

La gestion des fichiers propriétaires

Les gestions des échanges

La méthodologie de création d'une maquette numérique

Le gabarit

Les paramétrages

Les niveaux du projet

Le partage de projet

L'arborescence de vues du projet

Les nomenclatures

Modalités de validation

- Contrôle continu

Valide le 03-10-2022



Code : USCN6G

Unité spécifique de type travaux pratiques

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN01 - Bâtiment et énergie / 1

- Projet(s)

Description des modalités de validation

- Contrôle continu (50%)

- Projet (50%)